



Universidad Tecnológica de Panamá
Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales
Vicedecanato de Investigación Post Grado y Extensión
Academia de Especialización Profesional



DIPLOMADO EN MULTIMEDIOS

DIPLOMADO EN MULTIMEDIOS



AEP ACADEMIA

DE ESPECIALIZACION
PROFESIONAL

Presentación

El avance y evolución de la tecnología ha traído como consecuencia la integración de nuevos elementos para la transmisión, manipulación y almacenamiento de información, los multimedios. Estos, forman parte trascendental de aplicaciones y sistemas orientados a diversos propósitos, ya sean educativos, promocionales, científicos, comerciales y otras áreas de interés en la sociedad actual. Los multimedios presentan muchas ventajas:

- 0 Proporcionan una base completa para el pensamiento conceptual, reduciendo el verbalismo y el texto sin significado.
- 0 Ofrecen ricas experiencias para motivar el oyente, usuario o cliente.
- 0 Estimulan su actividad y creatividad.
- 0 Contribuyen a la comprensión de nuevos conceptos.
- 0 Apoyan la eficiencia, profundidad y variedad del aprendizaje, haciéndolo más interesante y duradero.

Todo esto resulta de mucho beneficio para el logro de objetivos que anteriormente eran difíciles de alcanzar, pero que hoy día ya son posibles si nos atrevemos a incursionar en ellos. Los multimedios están destinados a formar parte de nuestra vida diaria ya que los mismos están basados en los cinco sentidos del ser humano, lo que nos asegura un medio de comunicación eficaz entre el hombre y la máquina.



La incorporación de nuevos elementos de datos: imagen, audio, video y animación, en las aplicaciones y sistemas, permiten mayor alcance, comunicación y comprensión de la información por lo que se hace necesario conocer sus características para el uso adecuado y eficiente de los mismos. A través de este diplomado se presentan las etapas por las cuales debe pasar cualquier aplicación informática con multimedios, haciendo énfasis en el uso de un modelo y una metodología de desarrollo apoyadas con herramientas que facilitan el tratamiento de los mismos

Este diplomado pretende, más que una especialización en tecnología multimedial, dar a conocer las ventajas que ofrecen los medios para la transmisión de información en diversas áreas, ya sea tanto para educación, mercadeo, publicidad, finanzas, promocional y web. El participante podrá aplicar modelos y metodologías de desarrollo, que lo orientarán, no solamente a crear aplicaciones multimedia sino a comprender la diferencia entre cada uno de ellos y a desarrollar proyectos que vayan en beneficio de entidades o instituciones considerando todos los requerimientos necesarios para el logro de los objetivos.



Objetivos

Al completar este diplomado será capaz de:

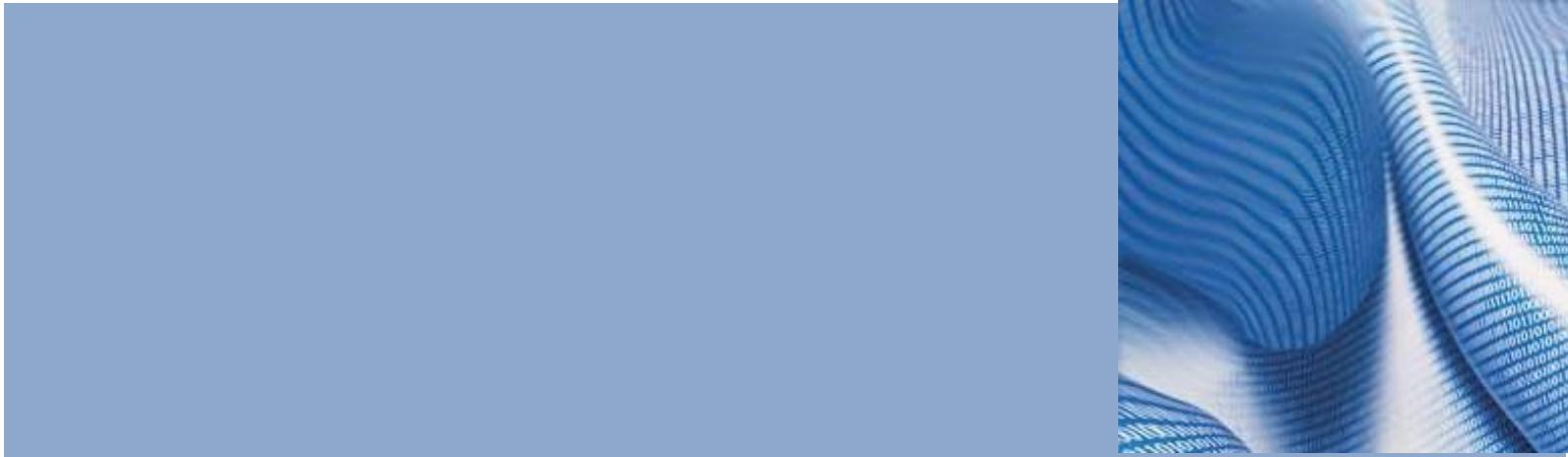
- o Describir las características de los elementos que participan en un producto con multimedios
- o Aplicar un modelo de desarrollo para productos con multimedios.
- o Manipular equipo especializado para el tratamiento de los diversos medios audiovisuales.
- o Capturar y editar imágenes.
- o Capturar y editar audio.
- o Capturar y editar videos
- o Desarrollar animaciones
- o Desarrollar interfaces integradas con multimedios
- o Desarrollar aplicaciones educativas, promocionales y en el entorno de Web asociadas con multimedios.

Dirigido a:

Toda persona interesada en capacitarse en la transmisión y difusión de información utilizando como apoyo las ventajas que ofrecen los multimedios y toda la tecnología que los rodea.

Alcance.

Este Diplomado pretende, más que una especialización en tecnología multimedial, dar a conocer las ventajas que ofrecen los medios para la transmisión de información en diversas áreas, ya sea educativa, promocional y de web. El participante podrá aplicar modelos y metodologías de desarrollo, que lo orientan, no solamente a crear aplicaciones informáticas, sino a comprender la diferencia entre cada uno de ellos y a desarrollar proyectos que redunden en beneficio de entidades o instituciones de acuerdo a etapas científicamente comprobadas y considerando todos los requerimientos necesarios para el



Modulo N° 1: Conceptos Generales, Elementos, Características, Requerimientos, Modelo y Metodología de Desarrollo.

Tiempo: 12 horas

Objetivo General: Aclarar conceptos utilizados durante el análisis y diseño de aplicaciones multimediales.

Contenido

1. Conceptos Generales de Aplicaciones en Ambiente Multimedial

1.1 Definición y Alcance

1.2 Características de una Aplicación típica

1.3 Tipos de Navegación

1.4 Especialistas requeridos

2. Elementos participantes en sus Aplicación con Multimedios

2.1 Texto

2.2 Audio

2.3 Imagen

2.4 Animación

2.5 Vídeo

3. Requerimientos para el Desarrollo de Aplicaciones

3.1 Software

3.1.1 Programas para el tratamiento de audio

3.1.2 Programas para el tratamiento de imágenes

3.1.3 Programas para el tratamiento de vídeo y animación.

3.1.4 Programas integradores

3.2 Hardware

3.2.1 Plataforma requerida

3.2.2 Kit de Sonido

3.2.3 Kit de Video

3.2.4 Equipo Auxiliar

4. Modelo para el Desarrollo de Aplicaciones con Multimedios

4.1 Características

4.2 Etapas

4.2.1 Evaluación

4.2.2 Análisis de requerimientos

4.2.3 Elección / Adaptación de medios

4.2.4 Producción

4.2.5 Prueba

5. Modelo para el Desarrollo de Aplicaciones Promocionales con Multimedios

5.1 Introducción al proceso promocional

5.2 La Información, elemento fundamental

5.3 Estrategia para desarrollar una promoción

5.4 Marketing, Publicidad para la promoción

5.5 Las 4 P's del marketing

5.6 El consumidor vs el producto

5.7 Una promoción convertida en aplicación tecnológica

6. Análisis y Diseño de Aplicaciones con Multimedios





Módulo N° 2: Fundamentos de diseño Gráfico y Tratamiento de Imágenes

Tiempo: 38 horas

Objetivo: Utilizar softwares para el Diseño y tratamiento de Imágenes

Contenido:

1. Fundamentos de Diseño Gráfico

- 1.1 Principios de Diseño
- 1.2 Elementos de Tipo Cultural
- 1.3 Formatos
- 1.4 Elementos de la Composición
- 1.5 Requisitos de Legibilidad
- 1.6 Imagen y color
- 1.7 Trucos de Diseño

2. Tratamiento de Imágenes

- 2.1 Archivos nuevos
- 2.2 Barra de Herramientas
- 2.3 Comandos
- 2.4 Edición de imágenes
- 2.5 Uso de Colores
- 2.6 Ventanas de apoyo



Modulo N°3: Captura y Edición de Audio

Tiempo: 6 Horas

Objetivo: Utilizar softwares para la captura y edición de audio

Contenido:

1. Captura y Edición de Audio

1.1 Captura

1.1.1 Reproducción

1.1.2 Grabación de Voz

1.1.3 Grabación de Música

1.1.4 Mezclas

1.2 Edición

1.2.1 Reproducción

1.2.2 Comando de Edición

1.2.3 Efectos Especiales



Modulo N° 4 : Captura y Edición de Vídeo

Tiempo: 8 horas

Objetivo: Utilizar softwares para la captura y edición de video

Contenido:

1. Captura y Edición de Vídeo

1.1 Entorno

1.2 Comandos de Edición

1.3 Transiciones

1.4 Títulos sobrepuertos

1.5 Generación



Modulo N° 5: Software Integrador Educativo

Tiempo: 6 Horas

Objetivo: Utilizar un Software integrador de Multimedios Educativo

Contenido:

1. Power Point

- 1.1 Diseño de Presentaciones
- 1.2 Insertando Texto
- 1.3 Insertando Imágenes
- 1.4 Insertando Sonidos
- 1.5 Insertando Videos
- 1.6 Transición de Dispositivas
- 1.7 Personalizar Diapositivas
- 1.8 Definición de Hipervínculos

Modulo N° 6: Software Integrador Promocional

Tiempo: 18 horas

Objetivo: Utilizar un software integrador de multimedios promocional

Contenido:

1. Flash

- 1.1 Introducción
- 1.2 Entorno del Programa
- 1.3 Dibujo
- 1.4 Campos de Texto editable
- 1.5 Creando y Modificando objetos
- 1.6 Efectos Especiales
- 1.7 Objetos reutilizables
- 1.8 Composición simple
- 1.9 Importando Ilustraciones
- 1.10 El explorador de Películas
- 1.11 Nociones de Animación
- 1.12 Sonidos en Flash
- 1.13 Interactividad Básica
- 1.14 Exportando Películas
- 1.15 Casos Prácticos





Modulo N° 7: Fundamentos de Estilo y Calidad de Web

Tiempo: 4 Horas

Objetivo: Conocer los fundamentos de Estilo y Calidad de Web.

Contenido:

1. Generalidades de los sitios Web

- 1.1 Conceptos
- 1.2 Componentes y características
- 1.3 Tipos

2. Normas de Estilo

3. Calidad de los Sitios Web

Modulo N° 8: Software Integrador para Web

Tiempo: 8 horas

Objetivo: Conocer los softwares utilizados para integrar multimedios en web.

Contenido:

1.HTML

- 1.1 Generalidades
- 1.2 Listas
- 1.3 Enlaces
- 1.4 Tablas
- 1.5 Formularios
- 1.6 Gráficos
- 1.7 Sonidos
- 1.8 Marcos
- 1.9 Tópicos avanzados

2.Javascript

- 2.1 Generalidades
- 2.2 Tipo de datos
- 2.3 Variables
- 2.4 La jerarquía de Objetos del Navegador
- 2.5 La etiqueta script
- 2.6 Los comentarios
- 2.7 Método Document Write() y Writeln()
- 2.8 Cuadro de Diálogo
- 2.9 Los operadores
- 2.10 Ciclos
- 2.11 Funciones
- 2.12 Arreglos



Universidad Tecnológica de Panamá
Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales
Vicedecanato de Investigación Post Grado y Extensión

Teléfono: (+507) 560-3615
E-mail: janitza.barraza@utp.ac.pa
URL: www.fisc.utp.ac.pa



DIPLOMADO EN MULTIMEDIOS